

# GNU Emacs – Referenční karta

(pro verzi 29)

## Spuštění Emacsu

Pro vstup do GNU Emacsu 29 napište jeho jméno: `emacs`

Jak načítat a editovat soubory se dozvíte níže v oddíle Soubory.

## Opuštění Emacsu

pozastavení Emacsu (ikonizace v X11)	<code>C-z</code>
definitivní odchod z Emacsu	<code>C-x C-c</code>

## Soubory

<b>načíst</b> souboru do Emacsu	<code>C-x C-f</code>
<b>uložit</b> soubor zpět na disk	<code>C-x C-s</code>
uložit <b>všechny</b> soubory	<code>C-x s</code>
<b>vložit</b> obsahu jiného souboru do bufferu	<code>C-x i</code>
zaměnit tento soubor jiným souborem	<code>C-x C-v</code>
zapsat buffer do zadaného souboru	<code>C-x C-w</code>
vložit do systému správy verzí	<code>C-x C-q</code>

## Používání nápovědy

Systém nápovědy je snadný. Stiskněte `C-h` (nebo `F1`) a sledujte instrukce. Úvodní **tutoriál** lze spustit pomocí `C-h t`.

odstranit okno s nápovědou	<code>C-x 1</code>
rolovat okno s nápovědou	<code>C-M-v</code>
apropos: příkazy odpovídající řetězci	<code>C-h a</code>
zobrazit funkci dané klávesy	<code>C-h c</code>
zobrazit popis funkce	<code>C-h f</code>
zobrazit informace o aktuálních módech	<code>C-h m</code>

## Opravy chyb

<b>přerušit</b> zadávaný nebo vykonávaný příkaz	<code>C-g</code>
<b>obnovit</b> soubor ztracený pádem systému	<code>M-x recover-file</code>
<b>zrušit</b> nechtěnou změnu	<code>C-x u n. C-_</code>
vrátit původní obsah bufferu	<code>M-x revert-buffer</code>
překreslit „rozpadlou“ obrazovku	<code>C-l</code>

## Přírůstkové vyhledávání

vyhledat dopředu	<code>C-s</code>
vyhledat dozadu	<code>C-r</code>
vyhledat regulární výraz	<code>C-M-s</code>
vyhledat regulární výraz dozadu	<code>C-M-r</code>
předchozí vyhledávaný řetězec	<code>M-p</code>
následující novější vyhledávaný řetězec	<code>M-n</code>
ukončit inkrementální vyhledávání	<code>RET</code>
zrušit efekt posledního zadaného znaku	<code>DEL</code>
přerušit probíhající vyhledávání	<code>C-g</code>

Další `C-s` nebo `C-r` zopakuje vyhledání v daném směru. Pokud Emacs vyhledává, `C-g` zruší pouze nenalezenou část řetězce.

# Pohyb

posun o	dozadu	dopředu
znak	C-b	C-f
slovo	M-b	M-f
řádek	C-p	C-n
na začátek nebo konec řádku	C-a	C-e
větu	M-a	M-e
odstavec	M-{	M-}
stránku	C-x [	C-x ]
symbolický výraz	C-M-b	C-M-f
funkci	C-M-a	C-M-e
na začátek nebo konec bufferu	M-<	M->
rolovat na další obrazovku		C-v
rolovat na předchozí obrazovku		M-v
rolovat vlevo		C-x <
rolovat vpravo		C-x >
aktuální řádek do středu obrazovky		C-u C-l

# Rušení a mazání

rušený objekt	dozadu	dopředu
znak (mazání, ne rušení)	DEL	C-d
slovo	M-DEL	M-d
řádek (do konce)	M-0 C-k	C-k
věta	C-x DEL	M-k
symbolický výraz	M-- C-M-k	C-M-k
zrušit <b>oblast</b>		C-w
zkopírovat oblast do schránky		M-w
zrušit až po nejbližší výskyt znaku <i>znak</i>		M-z <i>znak</i>
vhodit naposledy zrušený objekt		C-y
nahradit vhozený objekt předchozím zrušeným		M-y

# Označování

vložit značku	C-@ <i>n.</i> C-SPC
prohodit kurzor a značku	C-x C-x
označit zadaný počet <b>slov</b>	M-@
označit <b>odstavec</b>	M-h
označit <b>stránku</b>	C-x C-p
označit <b>symbolický výraz</b>	C-M-@
označit <b>funkci</b>	C-M-h
označit celý <b>buffer</b>	C-x h

# Interaktivní nahrazování

interaktivně nahradit textový řetězec	M-%
s užitím regulárního výrazu	M-x query-replace-regexp
Platné odpovědi v módu query-replace jsou	
<b>záměnu provést</b> a jít na další	SPC
záměnu provést a zůstat na místě	,
<b>skočit</b> na další bez provedení záměny	DEL
zaměnit všechny zbývající výskyty	!
<b>zpět</b> na předchozí výskyt řetězce	^
<b>konec</b> nahrazování	RET
rekurzivní editace (ukončí se C-M-c)	C-r

## Okna

Jestliže jsou zobrazeny dva příkazy, pak ten druhý platí pro X okno.

zrušit všechna ostatní okna	C-x 1	
rozdělit okno na horní a dolní	C-x 2	C-x 5 2
zrušit toto okno	C-x 0	C-x 5 0
rozdělit okno na levé a pravé	C-x 3	
rolovat jiné okno	C-M-v	
přepnout kurzor do jiného okna	C-x o	C-x 5 o
vybrat buffer v jiném okně	C-x 4 b	C-x 5 b
zobrazit buffer v jiném okně	C-x 4 C-o	C-x 5 C-o
otevřít soubor v jiném okně	C-x 4 f	C-x 5 f
otevřít soubor jen pro čtení v jiném okně	C-x 4 r	C-x 5 r
spustit Dired v jiném okně	C-x 4 d	C-x 5 d
najít tag v jiném okně	C-x 4 .	C-x 5 .
zvětšit okno	C-x ^	
zúžit okno	C-x {	
rozšířit okno	C-x }	

## Formátování

odsadit aktuální řádek (dle módu)	TAB
odsadit <b>oblast</b> (dle módu)	C-M-\
odsadit <b>symbolický výraz</b> (dle módu)	C-M-q
odsadit oblast napevno o <i>argument</i> sloupců	C-x TAB
vložit znak nového řádku za kurzor	C-o
posunout zbytek řádku svisle dolů	C-M-o
smazat prázdné řádky okolo kurzoru	C-x C-o
spojit řádek s předchozím (s arg. s násl.)	M-^
smazat prázdné místo kolem kurzoru	M-\
nechat přesně jednu mezeru kolem kurzoru	M-SPC
zalomit odstavec	M-q
nastavit sloupec pro zalamování	C-x f
nastavit prefix, kterým začínají řádky	C-x .
nastavit font	M-g

## Změna velikosti písmen

změnit písmena slova na velká	M-u
změnit písmena slova na malá	M-l
změnit počáteční písmeno slova na velké	M-c
změnit písmena oblasti na velká	C-x C-u
změnit písmena oblasti na malá	C-x C-l

## Minibuffer

Následující klávesy jsou platné pro minibuffer.

doplnit z nabídky	TAB
doplnit do nejbližšího slova	SPC
doplnit a vykonat	RET
zobrazit možná doplnění	?
předchozí příkaz z minibufferu	M-p
novější nebo implicitní příkaz z minibufferu	M-n
vyhledat regulární výraz v historii vzad	M-r
vyhledat regulární výraz v historii vpřed	M-s
zrušit příkaz	C-g

Stiskněte C-x ESC ESC pro editaci a zopakování posledního příkazu z minibufferu. Stiskněte F10 pro aktivaci menu v minibufferu.

# GNU Emacs – Referenční karta

## Buffery

vybrat jiný buffer	C-x b
seznam všech bufferů	C-x C-b
zrušit buffer	C-x k

## Výměny

přehodit <b>znaky</b>	C-t
přehodit <b>slova</b>	M-t
přehodit <b>řádky</b>	C-x C-t
přehodit <b>symbolické výrazy</b>	C-M-t

## Kontrola pravopisu

kontrola pravopisu aktuálního slova	M-\$
kontrola pravopisu všech slov v oblasti	M-x ispell-region
kontrola pravopisu celého bufferu	M-x ispell-buffer

## Tagy

najít tag (definici)	M-.
zadat soubor s novými tagy	M-x visit-tags-table
vyhledat reg. výraz v souborech s tagy	M-x tags-search
spustit nahrazování pro ony soubory	M-x tags-query-replace
pokračovat v prohledávání nebo nahrazování	M-,

## Příkazový interpret

vykonat shellový příkaz	M-!
vykonat shellový příkaz na oblast	M-
zfiltrovat oblast shellovým příkazem	C-u M-
spustit shell v okně <code>*shell*</code>	M-x shell

## Obdélníky

zkopírovat obdélník do registru	C-x r r
zrušit obdélník	C-x r k
vhodit obdélník	C-x r y
vložit obdélník mezer	C-x r o
nahradit obdélník obdélníkem mezer	C-x r c
nahradit řádky obdélníku zadaným řetězcem	C-x r t

## Zkratky

přidat globální zkratku	C-x a g
přidat lokální zkratku	C-x a l
přidat globální expanzi pro zkratku	C-x a i g
přidat lokální expanzi pro zkratku	C-x a i l
expandovat zkratku	C-x a e
dynamická expanze předcházejícího slova	M-/

# Regulární výrazy

libovolný znak kromě nového řádku	.	(tečka)
žádné nebo několik opakování	*	
jedno nebo více opakování	+	
žádné nebo jedno opakování	?	
zrušit zvláštní význam znaku <i>c</i> ve výrazu	\	<i>c</i>
alternativa („nebo“)		
skupina	(	... )
stejný text jako <i>n</i> -tá skupina	\	<i>n</i>
hranice slova	\	b
nikoliv hranice slova	\	B

element	začátek	konec
řádek	^	\$
slovo	\<	\>
buffer	\‘	\’
třída znaků	odpovídá	neodpovídá
explicitní množina	[ ... ]	[^ ... ]
slovotvorný znak	\w	\W
znak se syntaxí <i>c</i>	\	<i>sc</i>

## Mezinárodní znakové sady

zadat hlavní jazyk	M-x	set-language-environment
zobrazit všechny vstupní metody	M-x	list-input-methods
zapnout nebo vypnout vstupní metodu	C-\	
zadat kódování pro následující příkaz	C-x	RET <i>c</i>
zobrazit všechna kódování	M-x	list-coding-systems
změnit preferované kódování	M-x	prefer-coding-system

## Info

spustit Info	C-h	i
najít zadanou funkci nebo proměnnou v Info	C-h	C-i

Pohyb uvnitř uzlů:

rolování vpřed	SPC	
rolování zpět	DEL	
na začátek uzlu	.	(tečka)

Pohyb mezi uzly:

<b>další</b> uzel	n
<b>předchozí</b> uzel	p
<b>nadřazený</b> uzel	u
vybrat z menu podle názvu	m
vybrat <i>n</i> -tou položku menu (1–9)	<i>n</i>
nejbližší příští křížový odkaz (návrat 1)	f
vrátit se do naposledy prohlíženého uzlu	l
vrátit se do adresáře uzlů	d
přejít do kteréhokoliv uzlu podle jména	g

Další:

spustit <b>tutoriál</b> k Info	h
prohledat uzly na řetězec	M-s
<b>ukončit</b> Info	q

## Registry

uložit oblast do registru	C-x r s
vložit obsah registru do bufferu	C-x r i
uložit pozici kurzoru do registru	C-x r SPC
skočit na pozici uloženou v registru	C-x r j

## Klávesová makra

<b>zahájit</b> definování klávesového makra	C-x (
<b>zakončit</b> definování klávesového makra	C-x )
<b>vykonat</b> poslední definované makro	C-x e
připojit k poslednímu klávesovému makru	C-u C-x (
pojmenovat poslední makro	M-x name-last-kbd-macro
vložit do bufferu lisovou definici	M-x insert-kbd-macro

## Příkazy související s Emacs Lispem

vyhodnotit <b>výraz</b> před kurzorem	C-x C-e
vyhodnotit <b>funkci</b> pod kurzorem	C-M-x
vyhodnotit <b>oblast</b>	M-x eval-region
načíst a vyhodnotit výraz v minibufferu	M-:
načíst soubor ze systémového adresáře	M-x load-library

## Jednoduchá přizpůsobení

nastavit proměnné a faces M-x customize

Definice obecné klávesové zkratky v Emacs Lispu (příklad):

```
(global-set-key "\C-cg" 'goto-line)
(global-set-key "\M-#" 'query-replace-regexp)
```

## Zápis příkazů

```
(defun command-name (args)
  "documentation" (interactive "template")
  body)
```

Příklad:

```
(defun this-line-to-top-of-window (line)
  "Reposition line point is on to top of window.
With ARG, put point on line ARG."
  (interactive "P")
  (recenter (if (null line)
                0
                (prefix-numeric-value line))))
```

Specifikace `interactive` říká, jak interaktivně načíst argumenty. Více se dozvíte po provedení `C-h f interactive`.

Copyright © 2024 Free Software Foundation, Inc.

For GNU Emacs version 29

Designed by Stephen Gildea

Translated by Jan Buchal, Milan Zamazal, Pavel Janík

Released under the terms of the GNU General Public License version 3 or later.

For more Emacs documentation, and the TeX source for this card, see the Emacs distribution, or <https://www.gnu.org/software/emacs>